

«Программирование мобильных приложений в оболочной среде MIT Inventor»

Чумакова Юлия Игоревна

учитель информатики

МБОУ СОШ № 8

Облачная среда программирования MIT App Inventor – это платформа, предназначенная для программирования приложений для операционной системы Android. Для работы в облачной среде MIT App Inventor Вам не нужно знание определенных языков программирования, достаточно всего лишь понимания последовательности действий (алгоритма). Для начала работы необходимо иметь наличие Google аккаунта, построение приложения будет осуществляться с помощью блоков кода. Вся разработка мобильного приложения происходит в два этапа:

1. Режим «Дизайнер» - режим при котором вы конструируете как будет выглядеть ваше приложение, как оно будет отображаться на экране смартфона или планшета;
2. Режим «Блоки» - это второй режим, программирование осуществляется отдельно от режима «Дизайнер». В этом режиме Вам или вашему ребенку необходимо собрать блоки с кодами, чтобы приложение корректно работало.



Рис.1. Переключение рема блоки на режим дизайнер.

В интерфейс режима дизайнер входит несколько компонентов:

1. Палитра – имеет набор неких компонентов для нашего приложения;

2. Просмотр – то как будет выглядеть наше приложение на экрана смартфона или планшета. При просмотре можно тестировать свое приложение и изменять его детали;
3. Компоненты – находятся все части нашего приложения, которые можно располагать как мы хотим;
4. Свойства – отображаются все свойства определенного компонента.

Рассматривая режим блоки, который включает в себя 3 большие группы блоков:

1. Внутренние блоки – это коды которые включают в себя (управление, логика, математика, текст, массивы, цвета, параметры и процедуры);
2. Блоки действий –дает действие компоненту приложения;
3. Функциональные блоки – имеет возможность развернуть и свернуть блок.

После того как вами или вашими обучающимися было создано приложение вы его можете протестировать на вашем устройстве. Загрузить на устройство его можно 3 путями:

1. Исполняемого кода. Файл с разрешением. ark отправляется на смартфон и можно посмотреть наше приложение;
2. Исходный код. Файл с разрешением. aia отправляется на смартфон и можно посмотреть и отредактировать приложение;
3. В виде QR – кода – формируется с помощью кнопки Построить, дальше создать QR – код. После того как на экране появился QR – код, это может занять до 1 минуты, Вам необходимо скачать приложение с Google Play с названием MIT AI2 Companion App и уже там отсканировать код и теперь ваше приложение на вашем устройстве Android.

Приложение MIT App Inventor открывает ученикам дополнительные возможности программирования. Я уверена, что не каждый учитель информатики начинает программирование в 5 классе. Приложение MIT App Inventor позволяет начинать обучение тогда, когда обучающийся хорошо понимает, что такое алгоритм, он умеет его выстроить, простой пример

построить алгоритм действий, когда ты собираешься в школу. Я уверена, если ученик может построить этот алгоритм, то создать простое приложение в облачной среде он тоже сможет.

Хочу закончить цитатой американского писателя. «Цель обучения состоит в том, чтобы сделать учащегося способным развиваться дальше без помощи учителя». (Э.Хаббард).

Библиографический список

1. *Екжанова Е.А, Резникова Е.В.* Основы интегрированного обучения: пособие для вузов. – М.: Дрофа, 2008. С.123-126

2. *Григорьев С.Г., Гриншкун В.В., Левченко И.В., Заславская О.Ю.* Реализация развивающего потенциала обучения информатике в условиях внедрения государственных образовательных стандартов второго поколения // Вестник РУДН. Серия «Информатизация образования». 2010. № 1.С. 13-26.